

Narratological Analysis of Story Collection of “Another Place” Written by Goli Taraghi

Relying on Time and Characterization of the Rimmon Kenan Narrative Fiction: Contemporary Poetics

*Sadri, Fatima
** Javad Taheri
*** Lida Namdar

Abstract:

Rimmon Kenan in the book Narrative Fiction: Contemporary Poetics has provided a theoretical-practical framework and model from the perspective of narratologists for the analysis of types of narrative. This structural pattern in narrative poetics has opened a practical framework in narrative analysis in the field of story narratology that in this article, this framework was applied from the point of view of time and characterization in the story collection of “Another Place” written by Goli Taraghi. The purpose of this paper is to show the structural-applied model of narratology in the discussion of two components of time (including temporal elements “order, continuity and frequency”, spatial components including “place of story, place of text”) and characterization (including action, speech, appearance, comparable nouns, analogy between persons) in the analysis of two stories of “Unfinished Game” and “Another Place” by analyzing the content.

This article, regarding two components of time and narrative characterization, concludes that the event of travel with retrospective and anachronism in the story of “Unfinished Game” is resulted in opening the mental complexes of the main character of the story, which has influenced the character's actions for years. And regarding the characterization component in the story “Another Place” it leads the main character of the story to a spiritual transformation in the field of self-knowledge and connection with his spiritual interests, and as a result, the narrator and the audience are satisfied and become accustomed to the story; What the current application of cognitive narratology is seeking for in the field of postclassical narratology.

Keywords: Narratology, Time, Characterization, Rimmon Kenan, Another Place, Goli Taraghi .

تحلیل روایت شناسی مجموعه داستان جایی دیگرگی ترقی

با تکیه بر زمان و شخصیتپردازی از بوطیقای روایت ریمون کینان

* صدری، فاطمه

**جواد طاهری

***لیدا نامدار

چکیده:

ریمون کینان در کتاب بوطیقای روایت چارچوب و الگویی نظری- کاربردی از دیدگاه روایتشناسان برای تجزیه و تحلیل گونه‌های روایت فراهم کرده است. این الگوی ساختاری در بوطیقای روایت چارچوبی عملی در تحلیل روایی در حوزه روایت شناسی داستان گشوده است که در این مقاله این چارچوب از دیدگاه زمان و شخصیت پردازی در مجموعه داستان جایی دیگر گلی ترقی کاربردی شد. هدف این جستار بر این است تا با روش تحلیل محتوا؛ الگوی ساختاری- کاربردی از روایت شناسی در بحث دو مؤلفه زمان (شامل عناصر زمانی «نظم، تداوم و بسامد»، مؤلفه‌های مکانی شامل «مکان داستان، مکان متن») و شخصیت پردازی (شامل کنش، گفتار، وضعیت ظاهری، اسمای قیاس پذیر، قیاس میان اشخاص) در تحلیل دو داستان بازی ناتمام و جایی دیگر نشان داده شود. این مقاله در دو مؤلفه زمان و شخصیت پردازی روایی به این نتیجه می‌رسد که رخداد سفر با گذشته نگری و زمان پریشی در سطح داستان در داستان بازی ناتمام باعث گشایش عقده‌های روحی شخصیت اصلی داستان می‌شود که سالها کنش‌های شخصیت را تحت تأثیر قرار داده بود و در مؤلفه شخصیت پردازی در داستان جایی دیگر، شخصیت اصلی داستان را به تحول روحی در حوزه خودشناسی و پیوند با علایق روحی خویش برساند و در نتیجه روایت شنو و مخاطب به لذت افتعالی برسند و با داستان هم بوم شوند؛ آنچه که کاربرد روایت شناسی شناختی هم‌اکنون در حوزه روایت شناسی پساکلاسیک در پی آن است.

واژه‌های کلیدی: روایتشناسی، زمان، شخصیت پردازی، ریمون کینان، جایی دیگر، گلی ترقی.

*دانشجوی دکتری زبان و ادبیات فارسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد خدابنده f78sadri@gmail.com

** استادیار گروه زبان و ادبیات فارسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد ایلام j.taheri63@gmail.com واحد خدابنده namdar.lida@gmail.com

۱. مقدمه:

روایت به قدمت تاریخ بشر کهن و باستانی است و ذهن بشر بر پایه روایتسازی جهان را درک می‌کند. اگر حضور روایت را تقریباً در تمام گفتمان‌های انسانی بپذیریم، جای تعجب نیست که برخی نظریه‌پردازان روایت را مانند زبان ویژگی مختص انسان می‌دانند (ابوت، ۱۳۹۷: ۲۵). این ویژگی روایت در حوزه شناختی انسان باعث شده است در سال‌های کنونی روایت و سپس نظریه روایت شناسی از دیدگاه منقدان مورد بررسی قرار بگیرد. اهمیت روایت شناسی در حوزه تحلیل داستان که باعث آشکار شدن زوایای پنهان داستان می‌شود، باعث شده است در این حوزه نظریات بسیاری شکل بگیرد. در واقع از سال ۱۹۶۶ که شکل گیری روایت شناسی به عنوان یک رشته آغاز شد (رایان، ۱۳۹۷: ۵۱) تاکنون محل بحث بسیاری در حوزه‌های مختلف شده است در واقع، نظریه روایت به بحث درباره مسائل بنیادی ارتباطات انسانی می‌پردازد و در شرایط و شکل و محتوای این ارتباطات کاوش می‌کند. فرهنگ ما بر شالوده انواع مختلف داستان استوار است؛ رمان، فیلم، مجموعه تلویزیونی، داستان مصور، اسطوره، حکایت، ترانه، پیام‌های بازرگانی، زندگی‌نامه و غیره (لوته، ۱۳۸۶: ۲). ریمون کینان یکی از این کسانی است که با مطالعه ساختار روایت‌ها و تحلیل بوطیقای روایت در آرای نظریه‌پردازان روایی سعی کرد نظریان روایت شناسان را در الگویی کاربردی جهت تحلیل داستان و متن معرفی کند. در کتاب بوطیقای روایت تمایز روایت داستانی با سایر ابزارهای روایی نشان داده است.

در این مقاله هدف بر این است تا با روش تحلیل محتوا، الگوی ساختاری- کاربردی روایت شناسی که ریمون کنان در کتاب بوطیقای روایت به آن اشاره کرده است در بحث دو مؤلفه زمان (شامل عناصر زمانی «نظم، تداوم و بسامد»، مؤلفه‌های مکانی شامل «مکان داستان، مکان متن») و شخصیت پردازی (شامل کنش، گفتار، وضعیت ظاهری، اسمی قیاس پذیر، قیاس میان اشخاص) در تحلیل دو داستان بازی ناتمام و جایی دیگر اثر گلی ترقی نشان داده شود. گلی ترقی از داستان نویسان مدرن معاصر است که داستان هایش تاکنون از دیدگاه نظریه‌های مختلف تحلیل شده است. داستان بازی ناتمام و جایی دیگر از مجموعه داستان جایی دیگر ترقی از این رو برای تحلیل روایی در مؤلفه زمان و شخصیت پردازی انتخاب شده است که ظرفیت روایی این دو داستان در تکامل شخصیت در بستر زمان روایی و شخصیت پردازی نتیجه قابل قبولی در حوزه تحلیل از خود نشان داد.

اگر بخواهیم اشاره مختصری به خلاصه این دو داستان داشته باشیم؛ داستان بازی ناتمام، داستان زنی است که هنگام سفر در هوایپما با همکلاسی دوران کودکی اش روبرو می شود و با دیدن این شخص به خاطرات کودکی و رفاقت‌ها و حسادت‌های آن زمان می‌رود و با مرور این خاطرات عقده‌های پنهان شده درونش باز می‌شود و تحول دوباره‌ای در شخصیت فعلی اش ایجاد می‌شود.

داستان جایی دیگر نیز شخصیت اصلی (امیرعلی) ناخواسته دچار بیماری مرموزی که گزش یک موجود خیالی است می‌شود که باعث بی اختیاری دستانش می‌شود و این بیماری مرموز به او نشان می‌دهد که از شخصیت اصلی و آرزوها و خواسته‌های دوران جوانی اش به واسطه ازدواجش بسیار دور شده است و از این رو این شخصیت از حالت ایستایی به پویا تبدیل می‌شود و شروع به سفر می‌کند و تکامل روانی در شخصیتش ایجاد می‌شود.

1-1. پیشینه پژوهش:

در حوزه پیشینه پژوهش در حوزه روایت شناسی می‌توان به موارد زیر اشاره کرد: حسن زاده (1395) در مقاله‌ای با نام «تحلیل مقابله‌های دوگانه در مجموعه «جایی دیگر» گلی ترقی» با بررسی ساختارهای مقابله‌ی هریک از این عناصر مانند شخصیت، مکان، زمان، عناصر طبیعی، آب و هوا و عناصر واژگانی متن، به شبکه معنایی مقابله‌ی دست می‌یابد که درونمایه یا معنای ثانوی مشترک مجموعه داستان‌ها است. آرام (1394) در مقاله‌ای با نام «تحلیل رمان جایی دیگر اثر گلی ترقی» از دیدگاه کهن الگوی یونگ داستان را تحلیل می‌کند و به این نتیجه می‌رسد نویسنده در توصیف شخصیت‌های رمان «جایی دیگر» سعی کرده به واسطه تکنیک‌های هنری همچون فلاش بک، جریان سیال ذهن و شخصیت پردازی مناسب، بازیگران رمانش را به خواندنگان بشناساند و روند منطقی رمان را پیش ببرد و در زمینه پرداخت شخصیت‌ها نیز موفق عمل کرده است. روایت، روانی و تحلیل های شرح حال نگارانه، (1387) محمد سعید زکایی: در مقاله حاضر پس از ارائه تعاریفی از روایت و ویژگی‌های تحلیل روایتی، دلایل رواج و اهمیت آن به عنوان یک روش شناسی و نیز تکنیکی برای مطالعه، مقایسه و تجزیه و تحلیل، مورد بحث و بررسی قرار داده شده است. تحلیل روایت شناختی داستان دو دنیا گلی ترقی (1388) الهام حدادی: رویکرد روایت شناختی در بررسی ساختار روایت‌های داستانی، بستر و الگوی منظمی برای تحلیل مؤلفه‌های اصلی متن روایی، یعنی داستان و متن فراهم می‌کند. در این جستار، به تحلیل داستان دو دنیا از دیدگاه روایت شناختی پرداخته می‌شود و به فرض اولیه پژوهش درمورد امکان کاربرد عملی الگوی ساختاری روایت شناختی در روایت داستانی مدرن دو دنیا با بررسی مؤلفه‌های روایت شناسی در این داستان، پاسخ داده می‌شود. درآمدی بر رویکرد روایت شناختی به داستان روایی با نگاهی به رمان آینه‌های دردار هوشنگ گلشیری، ابوالفضل حری:

این مقاله، رویکرد روایت شناختی به روایت داستانی را معرفی و سپس مولفه های آن را در رمان آینه های دردار گلشیری بررسی می کند. ابتدا پیشینه مطالعاتی بحث ارایه می شود. سپس دو مولفه اصلی رویکرد روایت شناختی یعنی داستان و متن تبیین می شوند: داستان، دستمایه اولیه اثر و متن، چگونگی نقش دستمایه اولیه است. آنگاه اجزای این دو مولفه، با ذکر چند نمونه از رمان آینه های دردار، توصیف می شوند. در پایان ضمن جمع بندی روایت شناسی ساختارگرای، این نتیجه ارایه می شود که رویکرد روایت شناختی چارچوبی برای نحوه به کارگیری عناصر از جانب نویسنده و الگویی برای تحلیل اثر ادبی از جانب خواننده ارایه می دهد. با توجه به این پیشینه تاکنون درباره مجموعه جایی دیگر از دیدگاه روایت شناسی بررسی دقیقی صورت نپذیرفته است که در این مقاله نتیجه این بررسی نشان داده می شود.

همانطور که از پیشینه بر می آید در هیچ کدام از موارد تحلیل روایت شناسی ریمون کینان در ساختار زمان و شخصیت به شیوه مقاله حاضر مورد بررسی قرار نگرفته بود که این نواور بودن مقاله را در حوزه این تحلیل نشان می دهد.

2. چارچوب نظری:

2-1. روایت:

روایت تعریفهای بی‌شماری در حوزه نظریه پردازان مختلف دارد که در اینجا به چند نمونه از تعریفهای مهم روایتشناسی اشاره می‌شود:

- روایت گفتمانی است که رشته‌ای از رخدادهای واقعی یا خیالی را نقل کند (Crystal, 1992: 262).
- روایت با نمودارکردن معنای زمان و اعمال معنا بر آن، زمان را می‌خواند و به ما می‌آموزد که چگونه آن را بخوانیم (prince, 1989: 164).

- روایت متی است که داستانی را می‌گوید (Trask, 1999: 197).

روایت‌های جهان از شمار بیرون‌اند. روایت بیش از هر چیز، مجموعه شگفت‌انگیزی از ژانرهایی که خود بر حسب مواد مختلف طبقه‌بندی شده‌اند؛ گویی تکثک مواد به‌گونه‌ای قالبریزی شده‌اند که بتوانند داستان‌های انسان را در خود جای دهند. روایت در اسطوره، افسانه، حکایت پندامیز، حمامه، تاریخ، پنجره‌های دارای شیشه‌نگاره، سینما و... حضور دارد. روایت با خود تاریخ نوع بشر آغاز می‌شود (مکوئیلان به نقل از بارت، 1388: 10).

با توجه به تعاریف بالا تولید و مصرف روایت یکی از بنیانی ترین نیازهای انسان است و به طور طبیعی انسان رواینگر و روایت شنو است. سنت قصه گویی جمعی که بوکاچیو در دکامرون و چاسر در قصه‌های کانتربری در قرن

چهاردهم از آن بهره گرفته اندیا سنت شفاهی مسامره در فرهنگ کهن ایرانی(قصه گوبی شبانگاهی) ریشه در همین تجربیات اولیه دارد (پاینده،1397:170).

2-2. روایت‌شناسی:

رشته روایت‌شناسی از سال 1966 تاکنون مسیر پر فراز و نشیبی را از سر گذرانده است . تودوروف (1969) به عنوان مبدع این واژه روایت‌شناسی را این‌گونه تعریف کرده است:

روایت‌شناسی: نظریه ساختارهای روایت است. روایت‌شناسان برای بررسی ساختار یا طرح «توصیفی ساختاری) پدیده‌های روایی را به بخش‌های سازنده شان تجزیه می‌کنند و سپس می‌کوشند کارکردها و پیوندهای آن را تعیین کنند (رایان، 1397:51).

به زعم ریمون-کنان، روایت‌شناسی هم «شرحی از نظام حاکم بر تمام روایت‌های داستانی ارائه می‌دهد و شیوه‌ای را که ضمن آن می‌توان تکنک روایت‌ها را بهمنزله محصول منحصر به‌فرد نظامی همگانی مورد مطالعه قرار داد.» (1983: 13)

تودوروف و ریمون کینان از دیدگاه ساختارگرای روایت‌شناسی را تعریف کرده اند یعنی نظامی ساختاری که از طریق بررسی اجزاری ساخت این نظام بتوان چگونگی کلیت شکل گرفته آن نظام را درک کرد. البته این تعاریف در نظریه‌های پساکلاسیک روایت تا حدودی تغییر کرده است و این تغییر بر می‌گردد به موضوع روایت‌شنو و خواننده روایت که در واقع در روایت‌شناسی شناختی مساله این است که خواننده از این نظام ساختاری چه دریافتی دارد و داستانی روایت پذیر است که خواننده ارتباط بیشتری با آن متن داشته و یا هم بوم شده است آنچه دیوید هرمن (2009) به عنوان هم بوم پذاری و چهارمین عنصر بنیادین روایت معرفی کرده است (20:1396).

ریمون کینان در مباحث اصلی کتاب بوطیقای روایت به نقلوت روایت داستانی با سایر روایت‌ها پرداخته است و ویژگی‌هایی که یک متن را به روایت داستانی تبدیل می‌کند و به این موضوع اشاره می‌کند که روایت‌گری زنجیره‌ای از رخداد‌هاست. پس در بوطیقای روایت داستانی واژه روایتگری اشاره دارد به: ۱. فرایند ارتباط که در آن فرستنده، روایت را در قالب پیام برای گیرنده ارسال می‌کند و ۲. ماهیت کلامی رسانه که پیام را انتقال می‌دهد؛ همین ماهیت کلامی است که روایت داستانی را از روایت در دیگر رسانه‌ها مثل فیلم، رقص یا پانتومیم تمایز می‌کند. همچنین این تعریف نشان می‌دهد چگونه روایت داستانی از دیگر متون ادبی مثل شعر و نثر تمایز داده می‌شود.

برخلاف این دو، روایت داستانی بیانگر زنجیرهایی از رخدادهای است و رخداد، یعنی چیزی که اتفاق میافتد؛ چیزی که میتوان آن را در یک فعل یا کنش خلاصه کرد (ریمون کنان، ۱۳۸۷: ۱۰.۱۱). پس هر آنچه داستانی را بازگو کند یا نمایش دهد، روایت نام دارد و نقل حوادث به این معنایست که روایت‌ها در برهای و به صورت متواലی و پیوسته اتفاق میافتد. از این نظر، داستان، عبارت است از «رخدادهای روایتشده و شرکت‌کنندگان در این رخدادها که از طرز قرارگیری در متن منتزع و بر اساس نظم گاهشمارانه برساخته می‌شوند؛ اما «متن»، کلامی شفاهی و مکتوب است که نقل رخدادها را بر عهده دارد؛ همان چیزی است که پیش‌رو داریم و رخدادها لزوماً نظم گاهشمارانه ندارند و ویژگی‌های شرکت‌کنندگان در سرتاسر آن پراکنده است و کل روایت از میان منشور یا پرسپکتیو (کانونی‌گر) بازتاب می‌یابد. سومین جنبه یعنی «روایتگری»، کنش یا فرایند خلق اثر است.

از میان این سه جنبه روایت داستانی (داستان، متن و روایتگری)، فقط متن است که سرراست در اختیار خواننده قرار می‌گیرد. خواننده از دل متن درباره داستان (هدف داستان) و روایتگری داستان (فرایند خلق داستان) اطلاعات بهداشت می‌آورد. از سوی دیگر، متن روایی به‌واسطه همین دو جنبه (داستان و روایتگری) است که تعریف می‌شود: اگر متن روایی داستانی را نقل نکند، دیگر روایت نخواهد بود و اگر روایت مکتوب نشود، دیگر متن نخواهد بود. پس داستان «چکیده‌ای از رخدادهای روایتشده و شرکت‌کنندگان متن» است و آن «بخشی از یک برساخت بزرگتر... [یعنی] جهان داستانی (یا سطح بازسازی یا بازنموده شده واقعیت) است که اشخاص داستان در آن زندگی می‌کنند و رخدادها نیز در آن به وقوع می‌پیوندند.» (همان، ص: ۱۲). بنابراین، روایت داستانی مستلزم شکل‌گیری رخداد در توالی زمانی است و متن، رسانه‌ای است که مفهوم و پیام را به مخاطب می‌رساند.

بر این اساس این پژوهش، روایت‌شناسی به عنوان الگویی عملی در تحلیل روایی داستان و متن با کاربست الگوی ساختاری روایت‌شناسی شلومیت ریمون کنان^۱ معرفی شده مؤلفه‌هایی رویکرد روایت‌شناسی در داستان‌های جایی دیگر گلی ترقی، تحلیل می‌شود. مؤلفه‌هایی رویکرد روایت‌شناسی ریمون کنان هم به طور خلاصه به قرار زیر است:

- ۱- مؤلفه‌های سطح داستان از قبیل (عناصر زمانی «شامل نظم، تداوم و بسامد»، مؤلفه‌های مکانی شامل «مکان داستان، مکان متن»).
- ۲- شخصیت‌پردازی «مستقیم، غیر مستقیم شامل کنش، گفتار، وضعیت ظاهری، محیط، قیاس اسامی
- ۳- کانونی‌شدنگی «درونی، بیرونی، وجه کانونی شدنگی {وجه ادراکی، وجه روان شناختی، وجه ایدئولوژیکی}

^۱. shlomith rimmon-kenan

- روایتگری «سطح روایی {فرا داستانی. زیر داستانی} {لایه های روایی {درونی . بیرونی}}»
 3- باز نمایی گفتار و اندیشه «نقالی، محاکات {خلاصه داستانی. خلاصه کمتر داستانی محض. بازگفت غیرمستقیم
 4- محتوا سخن غیرمستقیم آزاد}.

در این مقاله با توجه به محتوا و حجم مقاله، مؤلفه های سطح داستان، شخصیت پردازی بررسی می شود.

3. چارچوب عملی:

در این بخش موارد نظری روایت شناسی را در داستان جایی دیگر گلی ترقی (1398) بررسی می شود. با توجه به تمایز قائل شدن ژنت میان داستان و متن و روایتگری؛ ریمون کنان هم معتقد است هر روایت داستانی دو جزء دارد: داستان و متن. داستان عبارت است از «رخدادهای روایت شده که از طرز قرار گیری در متن منتزع و بر اساس نظم گاهشمارانه و شرکت کنندگان در رخدادها بر ساخته می شوند» و متن «کلامی شفاهی یا مکتوب است که نقل رخدادها را بر عهده دارد.» (ریمون کنان، 12:1387). این داستان از چندین مجموعه داستان تشکیل شده است که درون مایه و یا مضمون این داستان ها بر محور سفر از جایی به جای دیگر قرار دارد. اگر در تعریف درون مایه به ویژگی غیر صریح بودن آن اشاره شود پس «نویسندهان اغلب در آثار خود از بیان صریح درون مایه های داستان خود پرهیز می کنند و شیوه های غیر صریح را برای تصویر و تشریح آن ها بر می گزینند. مثلا درون مایه ها را در افکار و عواطف و تخیلات شخصیت های داستان می گذانند و خواننده از طریق تفسیر این افکار و تخیلات و تعبیر موضوع داستان به درون مایه داستان پی می برد، زیرا هرچه درون مایه ظریف تر و غیر صریح تر ارایه شود، تاثیرش بر خواننده بیشتر است» (میر صادقی، 51:1364).

راوی داستان جایی دیگر جهت توضیح درون مایه داستان بر اساس عواطف و تخیلات شخصیت داستان این‌گونه مضمون سفر را روایت کرده است:

امیر علی، بر عکس، برخلاف ظاهر ملاحظه کار و شسته رفته اش، اهل حساب و کتاب نیست. یك جای روحش وحشی است و اگر ولش کنند سراز کوه و کویر در می آورد، سر از شهرهای ناشناخته و قبایل ابتدایی (ترقی، 177:1398).

با توجه به این درون مایه، داستان جایی دیگر از چندین مجموعه رخداد اصلی و فرعی نیز تشکیل شده است. شروع داستان با مهم ترین اتفاق رخ داده به زعم راوی و جلوه دادن آن به عنوان یک اتفاق ستاره‌دار در ذهن روایت شنو، توانسته است تمام توجه و حواس روایت شنو را در همان ابتدای کار از آن خود کند. در شروع داستان مخاطب با

روایتی با استفاده از خلاصه داستانی در زمان روایت مواجه می‌شود که در چهار سطر اول از روایت، به عنوان روایت شنو با اسم شخصیت اصلی داستان به نام (امیر علی) و ساعت دقیق رخ دادن یک اتفاق برای این شخصیت: (جمعه، هفده مهرماه هزارو سیصد و هفتادو هفت، یازده دقیقه بعد از نیمه شب) (همان: ص ۱۷۱) آشنا می‌شود. این اطلاع داشتن دقیق راوه، به ذهن روایت شنو این هشدار را می‌دهد که با یک راوی فراداستان و همه چیزدان روبرو است و البته در ادامه علت این همه چیزدانی را دسترسی به نوشته‌ها و یادداشت‌های پراکنده و نامه‌ها ی امیر علی در نزد خودش بازگو می‌کند. علاقه به سفر و یافتن جایی دیگر برای کسب آرامش واقعی، امیر علی را دچار تعارضات درونی کرده بود. زندگی از او آدمی معقول و مطیع ساخته بودکه هر آن احتمال گریز از این شخصیت و موقعیت دیگته شده برای او می‌رفت.

1-3. زمان روایت

روایت را بدون زمان نمی‌توان درک کرد. روایت نوعی توالی زمانی دولایه است. در روایت دو نوع زمان داریم: زمان چیزی که نقل می‌شود و زمان روایت (زمان مدلول و زمان دال). کار این ثبیت تتها آن نیست که همه تحریف‌های زمانی رایج در روایت‌ها را امکان‌پذیر سازد (سه سال از زندگی قهرمان در دو جمله از یک رمان یا در چند نما از یک مونتاژ «تکرارمحور» یا بسایندی در فیلم خلاصه می‌شود و از این‌قبلی). کار اساسی‌ترش این است که از ما می‌خواهد در نظر داشته باشیم که یکی از کارکردهای روایت عبارت است از ابداع یک طرح‌واره زمانی بر حسب یک طرح‌واره زمانی دیگر (مکوئیلان، ۱۳۸۸: ۱۴۳-۱۴۲).

1-1-3. زمانمندی متن:

درباره زمانمندی متن روایی، ژنت، جامعترین بحث را ذیل ناهمخوانی میان زمان داستان و زمان متن مطرح کرده است. او به سه نوع رابطه زمانی میان زمان داستان و زمان متن معتقد است: ۱. نظم و ترتیب: پاسخ به پرسش «کی؟»؛ ۲. تداوم: پاسخ به پرسش «چه مدت؟»؛ ۳. بسامد: پاسخ به پرسش «چند وقت یکبار؟».

2-1-3. نظم و ترتیب:

مفهوم از «ترتیب» یعنی توالی رخدادها در داستان و نظم آرایش آن‌ها به شیوه‌ای خاص و بر مبنای پیرنگ ویژه در سخن یا متن روایی. در این باب ژنت می‌گوید:

بررسی نظم زمانمندانه روایت مبتنی است بر مقایسه میان ترتیبی که رخدادها یا بخش‌های زمانمند در سخن روایی انتظام می‌باشد با ترتیب زنجیرهای که همین رخدادها یا بخش‌های زمانمند در داستان دارند؛ بهگونه‌ای که نظم و ترتیب زمانی مربوط به داستان یا بهمکانته خود روایت مورد اشارت قرار می‌گیرد و یا از این یا آن سرخ فهمیده می‌شود (قاسمی‌پور به نقل از ژنت، 1387: 92). ژنت عدم توازی‌های ترتیب را با اصطلاحات «گذشتمنگر» و «آینده‌منگر» مطرح می‌کند.

در داستان بازی ناتمام یکی دیگر از داستان‌های مجموعه جایی دیگر، راوی خاطره خویش از زنی که به خاطر آورده است، در زمان گذشته نگر چنین بیان می‌کند:

من این زن را می‌شناسم... تصویری محو از پیش چشمانم می‌گذرد. صورتی ساییده، بی‌رنگ و رو، تکه پاره، پشت چشمانم می‌نشیند. اسمی سر زبانم می‌غلطد، چیزهایی را در ذهنم جایه جا می‌کند و گم می‌شود (ترقی، 1398: 12).

و در داستان جایی دیگر، زمان گذشته نگر به این شکل مطرح می‌شود:

من و امیر علی با هم بزرگ شدیم و مدام با هم بودیم. آن‌ها بی که ما را از دور می‌شناختند فکر می‌کردند برادر یا قوم و خویش نزدیک هستیم (همان: 171).

از آن شب خاص شروع می‌کنم، از آن مهمانی کذابی و ظهرور آن موجود مرموز، آن سایه‌ی نا مرتبی (گفتش آسان نیست) آن امیر علی دوم... امیر علی خواب است، شب‌ها زود می‌خوابد و مردی خوش خواب است.... (همان: 172).

اگر متوجه چنان روایت شود که از داستان دارای ترتیب گاهشمارانه دور شود، آن‌گاه با نوعی اختلاف رو به رویم که ژنت آن را زمان‌پریشی می‌خواند. نظم و ترتیب رخدادها در داستان به هر صورتی که باشند، در نظام تکساحتی زبان بازنمایی می‌شوند. تودروف در باب زمان‌پریشی می‌گوید:

ساده‌ترین رابطه‌ای که مشاهده می‌شود، رابطه «ترتیب» است. ترتیب زمان روایت (سخن) با ترتیب زمان روایت‌شده (داستان) متوازن نیست و بهنگزیر در ترتیب وقایع «بیشین و پسین» تغییر به وجود می‌آورد. دلیل

تغییر این ترتیب در تفاوت میان این دو نوع زمان نهفته است. زمانمندی سخن، تکساحتی و زمانمندی داستان، چندساحتی است. در نتیجه، ناممکن بودگی زمانمندی به «زمان پریشی» می‌انجامد (59:1382).

در داستان بازی ناتمام، زمان پریشی در داستان به این شکل رقم می‌خورد:

خانم مجھول کارت پستالی از توی کیفش درمی آورد شروع به نوشتن می کند با دست چپ می نویسد. آزاده درخشنan هم راکت پینگ پونگ را با دست چپ می گرفت و توپ بسکتبال را با دست چپ توی تور می انداخت. پس خودش است. بی برو برگرد. اما کم و کسر دارد. ترک خورده و غبار آلود است. مثل تابلویی نفیس، مانده در انباری نمور. ... (ترقی، 1398: 22).

3-1-3. تداوم :

تمداوم به این پرسش پاسخ می‌دهد که چه اندازه از زمان سطح داستان در سطح متن نمود پیدا می‌کند. ژنت «سرعت ثابت» را معیاری فرضی برای اندازه‌گیری مقادیر گذشت زمان حوادث سطح داستان در سطح متن پیشنهاد می‌کند. منظور از «سرعت ثابت» این است که نسبت میان اینکه داستان چه مدت به درازا می‌کشد و طول متن چقدر است، ثابت و بدون تغییر باقی می‌ماند. بر اساس همین معیار، سرعت قرائت متن افزایش یا کاهش می‌یابد. سرعت حداقل، «حذف» و سرعت حداقل، «درنگ توصیفی» نام دارد. میان این دو بینهایت نیز «خلاصه» و «صحنة نمایشی» قرار می‌گیرد. در حذف، پاره‌ای از تداوم داستان هیچ مابهایی در متن ندارد. در درنگ توصیفی، تداوم متن طولانی‌تر از تداوم داستان است. در خلاصه، تداوم متن کوتاه‌تر از تداوم داستان است. در صحنة نمایشی، تداوم داستان و متن تقریباً برابر است (ریمون کنان، 1387: 65-66).

مقادیری از زمان داستان که در داستان جایی دیگر در سطح متن حذف شده است:

► یکی دوماه در آرامش گذشت به نظر می آمد که آب ها از آسیاب ریخته است و زندگی به رواق سابق ادامه دارد (ترقی: 1398: 195).

► هفته ها به این منوال گذشت تا این که تحمل ملک آذر تمام شده بود. (همان: 218)

► سه روز بعد یکی از کارمندان عالی رتبه ی شهرداری امیر عی را پذیرفت. (همان: 224)

- چند ماه بعد از این ماجرا بود که پدرش دستور داد تخت او را از اتاق مادرش بیرون بیاورند و در اتاق برادر بزرگترش بگذارند.(همان:233)
- اواسط زمستان بود. دایه خانم تحمل سرما را نداشت و می خواست به کرمان باز گردد.(همان:246)
- اواخر زمستان بود که ملاک آذر به حرف افتاد و دهانش باز شد(همان:247)
- امیر علی دوماه سفر کرد. بوی آزار دهنده بدنش فرو نشسته بود و بدن خیره سرش برخلاف آن وقت ها سرکشی نمی کرد.... یک ماه دیگر هم به سیر و سیاحت گذشت، از این آبادی به آن آبادی.(همان:251)

و حذف در داستان بازی ناتمام نیز به این شیوه در سطح زمان روایت انجام شده است:

- دلشوره ای ناگهانی توی نتم می دود ، یک جور واهمه ی شیرین ، متعلق به پانزده شانزده سالگی ، یعنی دبیرستان انوشیروان دادگر(همان:13)
- آزاده درخشنan از آمریکا می آید. اولین سفرش است بعد از پانزده سال. می گوید که دوتاپسر بزرگ دارد، یکی در کانادا ، یکی در تکزاس پرستار است و در تمام این مدت در بیمارستان کار می کرده ، دویده و به درو دیوار کوبیده است. مادرش در غیاب او مرده بیرون شده تا خانه اش را پس بگیرد... (همان:29)

4-1-3. درنگ توصیفی:

در این حالت، زمان سخن صرف توصیف یا تفسیر می شود. زمان داستان از حرکت باز می ایستد و هیچ کنشی انجام نمی شود. در داستان بازی ناتمام شرح دقیق اتفاقات سالن انتظار فرودگاه، اتفاقات داخل هوایپیمای ایران ایر و ذکر احوال و جزئیات کنش مسافران در داخل هوایپیما، شرح دقیقی از یک به دو کردن مهمانداران با مسافران، شرح دقیق اتفاقات درون هوایپیما، شرح نظرات مسافران در مورد مسایل روز جامعه و بحث های سیاسی. راوی با ریز بینی و دقت تمام به کاوش در شخصیت های فرعی داستانش می پردازد، تا آنجا که سرعت روایت داستان در متن کاهش می یابد که از حوصله خواننده به دور است و تنها اهمیت موضوع از جانب راوی و نگاه راوی به شخصیت های اطرافش را به تصویر می کشد؛ نمونه‌ای از درنگ توصیفی در این داستان محسوب می شود:

مهمندار هوایپما اعلام می کند که به زودی با غذای گرم ولذیز از مسافرین محترم پذیرایی خواهد شد. اسم غذا که می آید همه با سرعت می نشینند.....خدمه ی هوایپما دست اورامی گیردو ردیف به ردیف می برد.....خانم مهمندار حوصله نداردو از دست مسافرها دلخور است.....سیگاریها ته هوایپما اجتماع کرده اندخانم کنار دستی گوشه ی روسربی اش را جلو دهانش می گیردو سرفه می کند. جای بدی نشسته است مهمندار را صدا می زند بشکایت می کند (همان: 17-19-21).

5-1-3. صحنه نمایشی:

مکالمه، نابترین شکل صحنه نمایشی است. این صحنه نمایشی به صورت مکالمه در داستان بازی ناتمام به این شکل آمده است:

مامور عجله دارد. دوباره می گوید: «این دارو باید شناسایی شود.» «کی باید آن را شناسایی کند.» «باید گذاشت انبار. منتصدی اش امتبث نیست.» می گوییم: «مگر مردم بیکارند؟ برو. فردا برگرد! انگار کار آسانی است.» جواب می دهد: «به ما مربوط نیست. مقررات است.» «کجا نوشته؟» می گوید: «خواهر محترم، لجباری کنی چمدان را توقیف می کنیم.» (همان: 33-34).

از این دست مکالمات بین راوی و مامور گمرک در متن بسیار دیده شده است و حتی در بخشی از داستان، گفتگوی بین راوی و مخاطب به ما تحت عنوان روایت شنو این امکان را می دهد تا با شخصیت راوی همانند داستان بیشتر آشنا شویم. شرح گفتگوی راوی با روایت شنو:

حق با من است. شاید هم نیست. در هر حال، می خواهم بجنگم و برنده شوم. چرا؟ نمی دانم. دست خودم نیست. شاید یک جور مرض است، یک جور عادت قدمی و موروژی.... توپ پینگ پونگ توی شکم می چرخد. بیست- بیست مساوی هستیم. باید برنده شوم. باید آزاده درخشنان پشت پلکهایم می لوذ. اوست که دستور می دهد. صدای قدمی ته گوشم زنگ می زند. شاگردها هورا می کشند. چشم ها خیره به من است. (همان: 35)

3-1-3. خلاصه داستانی:

راوی در داستان بازی ناتمام ، برای پایان دادن به کشمکش خودش با مامور گمرک، سرانجام این بگومگو را به کمک خلاصه داستانی این گونه شرح می دهد:

مامور دوم از ماجرا بی خبر است. جعبه ی دوا را می اندازم روی میز و در کیف دستی ام را می بندم. اندوه مامور قبلی به من نیز سراایت کرده است. بردو باخت پوچی است. دعوا برسر هیچ. خسته ام و این خستگی مال قدیم است، مال آن رقابت‌های درونی ، باخت ها ، مسابقه های تمام نشدنی است(همان:39)

و نیز در رابطه با عاقبت آزاده درخشنan و نیز پایان کنجکاوی و سوال ذهنی راوی نسبت به شخصیت همیشه قهرمان آزاده درخشنan، این شرح را می آورد:

آزاده درخشنan ، سرگردان ، متزلزل ، جلو در ورودی فروندگاه قدم می زند. به ساعتش نگاه می کند. کلافه است و با کسی نا مرئی دعوا دارد. نمی خواهم نگاهش کنم . رویم را بر می گردانم و حس می کنم حضور مخفی او، مDAL ها ، رقابت ها ، سبقت هایش ، آرام و بی صدا ، از توی جانم بیرون می خزد و جای خالی اش را رخوتی گوارا ، یک جور تنبلی و تسليیم شیرین می گیرد.(همان:40)

7-1-3. پسامد:

بسامد جزء زمانی مهمی از داستان روایی است. از نظر ژنت، بسامد عبارت است از رابطه بین اینکه یک رخداد چندبار در داستان تکرار می شود و تعداد روایت شدن آن در متن؛ بنابراین بسامد به تکرار ربط دارد که مفهوم مهمی در روایت است (لوته، 1386: 80). پس بسامد مشمول تکرار می شود و تکرار بر ساختی ذهنی است که با حذف کیفیات خاص هر اتفاق و حذف کیفیات مشترک آن اتفاق با سایر اتفاقات پدید می آید. تکرار روابط میان رخدادهای داستان و روایت آنها در متن در مقام برساختهای ذهنی، به یکی از شکل‌های زیر ظاهر می شود:

الف. بسامد مفرد یا تأکممحور: یکبار گفتن آنچه یکبار در داستان اتفاق افتاده است. بسامد مفرد یا تأکممحور مرسوم‌ترین نوع روایت است (ریمون- کنان، 1387: 79).

ب. بسامد مکرر: نقل n دفعه چیزی است که یکبار اتفاق افتاده است (همانجا). این روش، یکی از شیوه‌های روایی مهم در ادبیات مدرن است. یکی از استدان بسامد مکرر در عهد حاضر، ویلیام فاکنر است؛ بهویژه در رمان‌هایی چون *خشم و هیاهو* (1929) و *آشیالوم، آشیالوم!* (1936). در این رمان آخری، روایت بارها به یک رخداد داستانی خاص رجعت می‌کند (لوته، 1386: 81).

ج. بسامد بازگو: نقل یکبار آنچه n بار اتفاق افتاده است (ریمون- کنان، 1387: 80)؛ یعنی آنچه چندبار رخداد است، یکبار بازگو می‌شود. از نظر ژنت، در *جستوجوی زمان از دسترفته* (1913-1927) اثر مارسل پروست، یکی از نمونه‌های بزرگ بسامد بازگو است (لوته، 1386: 81).

در داستان بازی ناتمام بسامد برنده شدن به صورت مکرر در داستان تکرار شده است و این بسامد از اولین رخداد اصلی روایت آغاز شده است؛ در واقع از زمانی که نگاه راوی به حس برنده شدن مسافران منتظر در سالن فرودگاه این چنین شرح داده می‌شود:

آن‌هایی که زرنگ اند و دوز و کلک های مخصوص را می‌شناسند... (ترفی، 1398: 10).

و این بسامد با دوز و کلک سوار شدن و برنده شدن توسط خود راوی نیز این گونه بیان می‌شود:

می پرم جلو و یقه ی کارمند آشنا را می چسبم ، سلام علیک خودمانی ، خواهش و تمنا ، با خجالت و سماجت، تا بالآخره، آشنایی گیج و ویج ، که من را به جانمی آوردو اسمم را به خاطر ندارد(شاید این خانم اشتباه می کندو من را به جای کسی دیگر گرفته؟ از روی شرم و ادب و عده ای پا در هوا بهم می دهد. وعده را دو دستی می چسبم-مثل کنه-و با کمک او خودم را چارچنگولی در هوایپما می چپنم.)(همان: 15).

و سپس بسامد مکرر برنده شدن در بازی کشمش با مامور گمرک بر سر داروی غیر مجاز باز هم تکرار می شود:

حق با من است.شاید هم نیست در هر حال، می خواهم بجنگم و برنده شوم.چرا؟نمی دانم.بست خودم نیست.شاید یک جور مرض است، یک جور عادت قدیمی و موروثی....»(همان: 35)

و بسامد برنده شدن همیشگی آزاده درخشنان در همه ی زمینه ها، از نگاه راوي، *n* بار نقل شده در متن و *n* بار هم در داستان آورده شده است:

آزاده درخشنان قهرمان دو و پرش شد. از دست ملکه ثریا مdal طلا گرفت و آبروی دبیرستان را حفظ کرد.
(همان: 26)

راوي از بسامد مکرر احساس برنده شدن در داستان بازي ناتمام را برای بيان عقده درونش استفاده می کند. تکرار این بسامد در داستان نشان می دهد فضای جامعه مدرنیته و اصرار بر برنده شدن افراد جهت دستیابی به هویت به چالش کشیده می شود به صورتی که اگر در مواردی فرد پیروز نباشد، احساس هویت خویش را از دست می دهد و همچنین بسیاری از فرصت های اجتماعی که به واسطه پیروز شدن در ساختارهایی که جامعه تعریف کرده است، فرد در صورت عدم دستیابی به آن دچار عقده های روانی و تزلزل روحی می شود. در حالی که ترقی در ادامه این داستان با به چالش کشیدن این بسامد، باعث تقویت هویت درونی راوی می شود.

در داستان جایی دیگر نیز بسامد مکرر کاربرد گسترده ای دارد. راوی با تکرار این جمله که: «یادداشت ها و نوشته های امیر علی در نزد من است» در واقع می خواهد دلیلی واضح و مبرهن برای اطلاع از تمام اتفاقات درون داستانی به روایت شنو ارایه دهد و از جایگاه راوی فراداستانی تنزل مقام و رتبه می دهد. این *n* بار توضیح دادن این مطلب برای اتفاقی که تنها یکبار رخ داده، ما را با بسامد مکرر رویرو می کند. همچنین در این جمله که: ملک آذر در صورت ناراحتی به من (راوی) زنگ می زند و احساس خوشبختی و شادیومن هایش را مدیون امیر علی می داند، می تواند *n* بار از ذهن راوی داستان گذشته باشد که به همین ترتیب، دو یا سه بار هم در متن آورده است و اینجا با بسامد مکرر در داستان رویرو می شویم.

2-3. مؤلفه مکان:

هر روایت در جایی اتفاق می افتد. دو نوع مکان وجود دارد: مکان داستان و مکان متن. مکان داستان، جایی است که حوادث در آنجا اتفاق می افتد و مکان متن، صحنه هایی است که خواننده در خلال متن بدانجا سرک می کشد .(حری، 1388: 61).

مکان داستان بازی ناتمام، یکبار دبیرستان اتوشیروان دادگر است، یکبار سالن فروندگاه، یکبار فضای داخلی هوایپمای ایران ایر. اما مکان متن، همان صحنه هایی است که راوی، چه در زمان گذشته و چه در زمان حال به شناخت هرچه بیشتر آزاده درخشنان پرداخته است.

مکان متن در زمان گذشته، یکبار خیابان شاهرضا تا چهارراه پهلوی است:

توبی خیابان شاهرضا تا چهارراه پهلوی پشت سرش راه می روم ، با بیست متر فاصله. هر جا که می ایستاد، می ایستم. به هر چه نگاه می کند ، نگاه می کنم.....درست مثل او... (ترقی، ۱۳۹۸: ۱۹).

و بار دیگر مکان های ورزشی است که آزاده درخشنان به کسب مدال نایل آمده است:

استادیوم ورزشی غلغله بود. هوراو جینغ ودادخترهای دبیرستان گوش را کر می کرد....به هر کدام از ما یک مدال برنزدادند-آن هم به خاطر خنداندن ملکه ی ایران در عوض ، آزاده درخشنان قهرمان دو و پرش شد. از دست ملکه ثریا مدال طلا گرفت و آبروی دبیرستان را حفظ کرد (همان: 25.26).

و مکان متن در زمان حال، درون هوایپماست. جایی که راوی با آزاده درخشنان میانسال رو布رو می شود با تغییراتی که حاصل گزرا عمر است و احوالاتی که حاصل پانزده سال دوری از وطن می باشد. این بار آزاده درخشنان را ترسان و مضطرب می بیند که مواجهه شدن با هم وطن خود نیز او را به وحشت می اندازد:

آزاده درخشنان هول شده، به هیجان آمده و نگران است. می ترسد و هزار جور واهمه دارد. چشم های خسته اش دودومی زند. پانزده سال انتظار این لحظه را کشیده است.....گمرک آزاده درخشنان جلوصف است. چشمش از دور به من می افتد و ابراز آشنازی نمی کندگیج است و مبهوت به اطراف نگاه می کند. روسربی اش کج شده و قیافه اش زار می زند. هر مرد رسوبی که از کنارش رد می شود اورا به وحشت می اندازد (همان: 31.32).

3-3. شخصیت‌پردازی متن:

ویرجینیا وولف در مورد شخصیت می‌گوید: «من معتقدم سروکار همه رمان‌ها فقط با شخصیت است که قالب رمان را طرح افکنده‌اند و پرورش داده‌اند، نه برای آنکه با آن به تبلیغ و ترویج آموزه‌ها و آرای کسان پردازند

و یا سرود امپراتوری بریتانیا را در آن سر دهد و یا شکوه آن امپراتوری را با آن جشن بگیرند و چه قالبی بهتر از رمان برای طرح و ترسیم شخصیت که خود، قالبی است هم ناشیانه و پرگوی و هم پرمایه و سرشار و انعطاف‌پذیر و زنده پرتحرک» (الوت، 1380: 503). ریمون کنان معتقد است شخصیت دو شاخص متین بنیادین دارد: «توصیف مستقیم و توصیف غیرمستقیم. در توصیف مستقیم، نویسنده بهطور مستقیم با طبقبندی و تشریح به ما می‌گوید که شخصیت شیوه چیست؟ یا کس دیگری در داستان هست که به ما می‌گوید قهرمان شیوه چیست؟ اما توصیف وقتی غیرمستقیم است که بهجای آنکه به خصلت اشاره کند، آن را از راههای مختلف نمایش دهد و تشریح کند» (ریمون- کنان، 1387: 85).

راوی داستان جایی دیگر یک راوی همه چیز دان و سوم شخص است بالطبع اطلاعاتی که از شخصیت‌ها دارد آنقدر کفایت می‌کند که اطمینان روایت شنو را برای خودش به وجود آورد؛ با این حال از دسترسی اش به منابع اطلاعاتی که خود شخصیت‌ها در اختیارش می‌گذارند هم اسم می‌برد مثل دسترسی به یادداشت‌ها ی امیر علی. شناخت راوی از ملک آذر، همسر امیر علی نیز به خاطر محبتی است که در گذشته این دو را به هم نزدیک کرده بود و با انتخاب امیر علی توسط ملک آذر، پرونده این داستان عاشقانه به صورت عشقی یک طرفه بسته شد:

{امیر علی} از خودش پرسید چرا ملک آذر کلید خانه را به فلانی داده (فلانی یعنی من) و بعد فکر کرد که کاری درست و طبیعی است. می‌دانست که من نزدیک ترین دوست ملک آذر هستم و اولین عشق زندگی اش. ملک آذر حرفی به او نزده بود. گھتن نداشت. هر چه بود مال گذشته بود. امیر علی از عمو جان شنیده بود، با آب و ناب .عمو جان دهن لق ... (ترقی، 1398: 255).

تا به اینجا توضیح داده شد که اطلاعات جامع راوی همه چیزدان، حس اعتماد بیشتری به مخاطب می‌دهد از این رو هرگونه توصیف از شخصیت‌ها چه به صورت مستقیم و چه به صورت غیر مستقیم از طرف مخاطب و روایت شنو با استقبال رویرو می‌شود حتی اطلاعاتی که در ذهن شخصیت‌ها می‌گزند، به راحتی توسط روایت شتو پذیرفتنی است:

تولد امیر آهو از نظر او اتفاقی مهم بود. مثل کشف قاره آمریکا. شاید هم مهم تر... (همان: 195).

از شخصیت‌پردازی مستقیم می‌توان به شناخت امیر علی از روای تعاریف راوی اشاره کرد:

امیر علی خواب است، شب ها زود می خوابد و مردی خوش خواب است. کمتر اتفاق می افتد که خواب ببیند بخصوص خوابی آشته و بد (همان: 172).

شناخت غیر مستقیم شخصیت ها را از روی کنش، گفتار، وضعیت ظاهری، محیط و قیاس اسامی آن ها امکان پذیر است. داستان نویسانی که شیوه غیر مستقیم را برای شخصیت پردازی بر می گزینند، شخصیت را در موقعیتی قرار می دهند که واکنش هایش افساگر خلق و خوا او باشد» (مندندی پور، ۱۳۸۳: 48-50). این نوع شخصیت پردازی بر چند نوع است: ۱. کنش؛ ۲. گفتار؛ ۳. وضعیت ظاهری؛ ۴. محیط؛ ۵. استحکام شخصیت از طریق قیاس.

1-3-3. کنش:

اولین و ساده ترین نقش هر شخصیتی نقش کنشگری او است. از این لحاظ، شخصیت، فاعل یا نهادی است که یا کاری را انجام می دهد و یا گزاره ای را به او نسبت می دهد (اخوت، ۱۳۷۱: 130). کنش ها یا یکزمانه و پویا هستند یا عادتی و پایدار. کنش های یکزمانه اغلب در نقطه عطف روایت نقشی بر عهده می گیرند و جنبه پویای شخصیت را آشکار می کنند. کنش های عادتی یا پایدار هم عملی هستند که شخصیت همیشه انجام می دهد و جنبه پایدار یا نام تغییر شخصیت را بروز می دهند و اغلب تأثیری مضحك یا کنایی بر جای می گذارند (ریمون- کنان، 1387: 86).

در داستان جایی دیگر، روایت با بیان اینکه زندگی، از امیر علی، مردی ساخته با خصوصیات عادتی و پایدار آغاز می شود:

زندگی از او آدمی آرام و معقول ساخته بود، مردی متمن، شوهری مطبع، معاون شرکتی معتبر، اهل سازش های لازم و داد و ستد های متداول (ترقی، 1398: 181)

و در ادامه اشاره به احتمال بروز کنش های پویا در امیر علی می کند:

با این همه من که او را از دوران قدیم می شناختم، می دانستم که در پس ظاهر مقبول و معقول او، امیر علی دیگری پنهان است، محبوس در ژرفای خاموش درون، منتظر گریز... (همان).

و در داستان، کنش پویا و غیر عادتی امیر علی روایت می شود که از درون او قصد دارد به خود آگاه و خود درونی و واقعی شخصیت خودش بپیوندد و امیر علی که از این نیروی مرموز و دشمن نامرئی درونی به شدت ترسیده، به قصد مدیریت این بحران، با یک کنش پویا و غیرمعمول(حداصل در بیست سال گذشته) در داستان ظاهر می شود و به زعم خودش عاقلانه ترین کار را انجام می دهد:

عقalanه ترین کار این بود که برای مدت کوتاه از ملک آذر فاصله بگیرد و در اتفاقی جداگانه بخوابد. در اتفاق پسرها یا اتفاق مهمان فرقی نمی کرد. هرجا... (همان: 208).

این جملات کوتاه و تلگرافی و نقطهگذاری بعد از آن، صحه بر عذاب و انقلاب درونی امیر علی نیز می گذارد.

2-3-3: گفتار:

تودروف تحت تأثیر بنویست‌ها، «ذهنیت زبان» را مطرح می‌کند. هر گفتاری، نشانه‌هایی از گوینده آن دارد؛ نشانه‌هایی از طبقه اجتماعی، گویش، وجهه نظر، میزان تحصیلات و مانند این‌ها. هنگامی که ما با چیزی مخالفیم و مخالفت خود را به زبان می‌آوریم، این عمل تا حدود زیادی معرفّ خاستگاه فکری و ذهنیت ماست (عبدالهیان، 1381: 73). ویژگی‌های گفتارگو در داستان به این شرح است:

1. گفتارگو فقط به عنوان آرایش و زینت داستان بهکار نمی‌آید؛ بلکه عمل داستانی را در جهت معینی پیش می‌برد.

2. گفتارگو با ذهنیت شخصیت‌های داستان هماهنگی و تناسب دارد.

3. گفتارگو احساس طبیعی و واقعی بودن را به خواننده می‌دهد بی‌آنکه در واقع طبیعی و واقعی باشد.

4. گفتارگو صحبت‌های ردوبدل شده میان شخصیت‌ها را نشان می‌دهد تا فعل و افعال افکار و ویژگی‌های درونی و خلقی افراد را نمایان کند.

5. واژه و آهنگ درازی و کوتاهی جمله‌ها با گویندگان مختلف آن‌ها ارتباط دارد.

6. گفتارگو برای سبکبار کردن تأثیر قطعه‌هایی که جدی و تقسیری هستند بهکار می‌رود (میرصادقی، 1364: 328-330).

ویژگی‌های گفتار شخصیت‌های داستان بازی ناتمام:

1. گفتار راوی همانند داستان از شخصیت خودش به سیر روایی داستان و به شناخت بیشتر از راوی همانند داستان کمک می‌کند. همچنین گفتار راوی از شخصیت آزاده درخشنان مخاطب را با نوع نگاه راوی به این فرد آشنا می‌کند و جایگاه ویژه‌ی آزاده را در ذهن راوی همانند داستان

به روایت شنو نشان می دهد و این ها همه سیر روایی داستان را پیش می برند و بر داستان به صورت مصنوعی تحمیل نشده است.

۲. علاقه‌ی شخصی راوي به برنده شدن و کسب امتیاز بیست تا پایان داستان با اوست و در آخرکه منفعانه به عبیت بودن این شیوه و طرز تفکر پی می برد، دست از کسب نمره بیست بیست بر می دارد و ما به پایان این کشمکش درونی می رسیم.

۳. در این داستان با بررسی گفتار شخصیت ها می توان به نوعی تشییه ما بین افراد درون هوایپما و مردم جامعه ی امروزی پی برد. گویی منش مسافرین هوایپما یک ماكت از نظام اخلاقی حاکم بر جامعه بزرگتر و بیرون از داستان است و این مسافران نماینده مردم جهان واقعی در سطحی کوچکتر هستند که گرد هم ، درون هوایپما جمع شده اند.

3-3-3. وضعیت ظاهري:

از بدو پیدایش روایت داستانی، وضعیت ظاهري به خصوصیات شخصیت اشاره می کرد. توصیف ظاهر، بیان ویژگی هایی است که شخصیت فقط از نعمت داشتن آن ها برخوردار است یا این ویژگی ها به او پیوسته شده است (تلان، ۱۳۸۳: ۸۹). وضعیت ظاهري شخصیت ها بیانگر صفات آنان است. شناخت شخصیت مادر امیر علي توسط توصیفاتی که راوي از وضعیت ظاهري او می کند:

مادرش را به یاد دارم مادر جوانش را می گویم لاغر و شکننده بود و زیبایی ملایم و محظی داشت با نظر اول، نادیده می ماندنه زیبا بود و نه زشت . به چشم نمی آمد . با نظر دوم و سوم بود که شکل می گرفت نگاه شفاف و دهان شیرینش خودنمایی می کرد بعد از آن هر بار که نگاهش می کردی زیبا بود (همان: ۲۲۹).

و اما وضعیت ظاهري خود امیر علي: داشتن شخصیت ملاحظه کار و گوش به فرمان در مقابل ملک آذر از امیر علي، شخصیتی به مراتب با ظاهري جوان تر از سن واقعی اش درست کرده بود. سن او حدودا بیست سال از ۵۵ سالگی کمتر می خورد و این به خاطر رسیدگی و دستورات مصلحتی ملک آذر بود که امیر علي را در زندگی همچون کودکی آرام و سر به زیر می خواست تا از او عتیقه اي گران بها و دست نیافتني بسازد و خود نيز از نگاه کردن به اين عتیقه ، حس تامین شدگي روانی بیابد. هم چنین از او ویتریني از عشق و رسیدگی ، برای دید عموم درست کرده باشد و دست آخر به ارضاء حس شیرین، تملک بهترین ها دست یابد.

4-3-3. محیط:

محیط در شکل دادن به شخصیت فرد عامل بسیار مهم و نیرومندی است. اشخاص داستان حتی اگر بهطور وقت هم در محیط معینی قرار گیرند، از تأثیر آن برکنار نیستند. این تأثیر را باید به نحو محسوس و مشهودی نشان داد. نادیده گرفتن و منعکس نکردن این تأثیر سبب می شود داستان خلاف واقع جلوه کند. برای اینکه

صحنه داستان به نظر خواننده واقعی بنماید، اول باید خود نویسنده آن را به چشم صحنه‌ای واقعی ببیند و با آن آشنایی نزدیک داشته باشد (یونسی، 1384: 431-432). ارسقو هم در طبیعت تراژدی معتقد است از آنجا که تراژدی داستانی است که بر صحنه به نمایش درمی‌آید، ناگزیر صحنه‌آرایی، باید نخستین قسمت آن باشد و آواز و گفتار دومین قسمت؛ زیرا این دو در تراژدی وسائل تقليدند (دیچز، 60: 1379).

در داستان جایی دیگر محیط انسانی که امیر علی در آن رشد کرده بود، از او شخصیتی آرام و به دور از هرگونه تنیدگی و بازی سیاسی و زد و بندهای مصلحتی ساخته بود. از طرفی قوانین داد و ستد و مدیریت شرکت بزرگ واردات نخ و قرقره از تصور و تحمل امیر علی به دور بود و از او انسانی نقابدار ساخته بود که بر طبق مصلحت می‌بایست از خود واقعی اش فاصله می‌گرفت. بر طبق تعریف ریمون کنان از محیط فیزیکی، این توضیح را می‌توان ذکر کرد که امیر علی در دوران بکر و زلال کودکی در محیط فیزیکی رشد کرد که او را با انسان هایی نقاب دار آشنا کرد. اولین انسان های نقاب دار که دست بر قضا با او خویشاوندی نزدیکی هم داشتند پدر و مادر امیر علی بودند. مادر آن موجود حمایت گر و صبور که در طول شب در کنار گوش امیر علی با هق هق آرام و بی صدایش و آن نقاب بی نقابتی که در طی روز به صورت می‌زد، اولین تضاد رفتاری را در لوح و ضمیر ناخودآگاه امیر علی ثبت می‌کند و این اولین صحنه از پذیرش درد آلد زندگی در ذهن کودک امیر علی می‌شود. همچنین شخصیت پدرش که به گفته‌ی امیر علی، پنج یا شش صورتک مقوایی داشت که هر کدام را برای شخص ویا جایی به خصوص رو می‌کرد. این تاثیری است که امیر علی از محیط فیزیکی یا همان خانه و اتاق کودکی اش پذیرفت و در بزرگسالی و در زندگی با ملک آذر آموخت برای پرهیز از هرگونه تنش و حرف و حدیث و اختلاف نظر باید بر روی احساسات و مکنونات قلبی خودش سرپوش بگذارد و به نوعی از خود واقعی اش فاصله ای مصلحتی بگیرد. از طرفی آن بادبادک هوا کردن به همراه راوی داستان در کودکی و در تپه‌ها ی شمیران، الهیه و امانیه که محیط فیزیکی رشد کردن امیر علی بود به او در شکل گیری شخصیت افسار گسیخته و رها کمک بسیار کرده بود و طعم شیرین سفر به جایی دیگر را از بادبادک دم رنگی اش آموخت. حتا اگر به واسطه این سفر و این رها شدگی از دید همه پنهان می‌ماند. امیر علی این حس رهاشدگی بادبادک دم رنگی اش را با طیب خاطر پذیرفت و در جایی از داستان گفت: یک روز خوش بر خواهد گشت.

5-3-3. استحکام شخصیت از طریق قیاس:

از نظر ریمون-کنان، قابلیت خاص قیاس به وجود از پیش خصایص مربوط می‌شود که قیاس هم ممکنی به آن روش‌های است و تمايز آن با دیگر شاخص‌های شخصیت از این قرار است: از آنجا که عناصر استعاری (قیاسی) در مجاز‌ها مستترند، می‌توان تمايز قیاس با گونه‌های توصیف شخصیت را به واسطه مجاز‌های جزء‌های متشکل مثل وضعیت ظاهری و محیط به پرسش کشاند. قیاس به سه روش، شخصیتپردازی را تقویت و استوار می‌کند. در این سه روش، قیاس یا بر شبهایت یا بر تضاد میان دو عنصر همانند تأکید می‌کند. همچنین در متن به صراحت

به قیاس اشاره می‌شود یا درک آن به طور تلویحی به خواننده و اگذار می‌شود (ریمون- کنان، ۱۳۸۷: ۹۴). این سه روش عبارت‌اند از: اسمی قیاس‌پذیر، موقعیت یا محیط قیاس‌پذیر و قیاس میان اشخاص.

3-1-5-3. اسمی قیاس‌پذیر:

راوی در داستان بازی ناتمام برای نام شخصیت اصلی داستان از قیاس اسمی پیروی کرده است و درخشنایی شخصیت اصلی را با نام گذاری «آزاده درخشان» در ذهن و خیال مخاطب دوچندان کرده است. در داستان جایی دیگر، امیرعلی از تغییر نامش به هر اسم دیگری توسط ملک آذر ناراحت است و با اسم های پیشنهادی ملک آذر هم ارتباط برقرار نمی‌کند و به گفته خودش همه این اسم‌ها برایش ناماؤس هستند. او اسم را یک امر اختصاصی می‌داند مثل قد، رنگ پوست و یا تاریخ تولد. حتی از فاصله افتادن بین امیر و علی هم ناراضی است و دوست ندارد او را به یکی از این دواسم هم بنامند. او با اصراری نمایشی هنگام نوشتن اسم اش یاک خط رابط و متصل کننده قرار می‌دهد و همیشه اسم خودش را بصورت امیر- علی می‌نویسد و این خط رابط را مثل بند ناف متصل کننده دو جزء اسم اش می‌داند. با این حال ملک آذر در یک حرکت عشقی اسم ملک آهو را برایش برミ گزیند و دلیل عشقی که می‌آورد این است که صورت و چشم‌های شوهرش مظلوم است از این رو یادآور آهو و معصومیت آهو می‌کند. نیمی از اسم خودش را هم از فرط علاقه زیاد به امیرعلی می‌بخشد و او را ملک آهو می‌نامد و تاکید دارد که ملک نیمه‌ی مهم از اسم خودش است که آن را به همسرش می‌بخشد در حالی که این ملک بی اختیار بی حوصله تر از آن است که در مقابل ملک آذر و خواسته هایش مخالفت کند و راوی او را در نگاه روایت شنو مثل ملکی بی اختیار به تصویر می‌کشد که هر آن می‌تواند کل کشور و دارایی کشور را به تاراج دهد.

3-2-5-3. قیاس میان اشخاص:

راوی در داستان بازی ناتمام برای شناخت و معرفی بهتر دو شخصیت اصلی داستان که یکی آزاده درخشان و دیگری راوی همانند داستان است از قیاس میان اشخاص به کرات استفاده کرده است:

آزاده درخشان قهرمان دو و پرش است. قهرمان تمام رشته‌های ورزشی است. هیچ کس حریف او نیست. مهم ترین شاگرد دیبرستان است و کامل ترین آدم دنیا به چشم من.... همه آرزو دارند مثل او باشند شکل او. قد او جای او. با آن موهای کوتاه خرمایی و دستمال چهارخانه ای که کجکی دور گردنش گره می‌زند با آن پوست سالم آفتاب خورده و گونه‌های برجسته... (ترقی، ۱۳۹۸: ۱۹-۲۰).

و در قیاس با خودش این گونه توصیف می‌کند:

من دو سال از او کوچکترم. نیم متر کوتاه‌تر و نمره‌ی ورزش ام صفر است... (همان: ۱۹).

همچنین این قیاس اشخاص در داستان جایی دیگر به این شکل است که دو شخصیت زن وجود دارد یکی مادر امیر علی و دیگری همسرش ملک آذر؛ در دو سن مقاومت و البته با قدرت تحمل مقاومت. از همان تعریف های اولیه‌ی راوي، یکی گرفتار در زندگی زناشویی بی عشق و اسیر مردی دیکتاتور و بعضًا خیانتکار است و یکی در نهایت آسودگی زندگی و سوار بر کشتی عشقی به درو از تلاطم های معمول دارد. در ادامه این ملک آذر مدیر و مدیر عاشق، با رویی از زندگی و امیر علی مواجه می شود که خارج از تصور و تحمل او است که این جایگاه پر اقتدار و پر احترامی را که در نزد همسر و دید عموم برای خود ساخته بود، هدف قرار گرفته می پندارد. ملک آذر به واسطه‌ی این بحران به وجود آمده دست به حسادت های زنانه می زند، و تمام وقار و ظرافت زنانه را به فراموشی می گذارد و دست به تعقیب و گریز همسر در خیابان، شرکت و ... می پردازد و به واسطه‌ی تحریک شدن ظن و هوش زنانه اش دست به چک کردن های مداوم امیر علی در موقع خواب یا چک کردن تلفن و رفت و آمد او می زند. سرانجام بعد از فرو پاشی کامل روانی و نتیجه نگرفتن های طولانی مدت تصمیم به ترک همسر می زند و تمام زندگی را به حراج می گذارد و به خارج نزد فرزندانش می رود و با امیر علی و عشق اش خداحافظی می کند؛ کاری که مادر امیر علی با وجود دلایل متفق می توانست انجام دهد اما با انتخاب زندگی در کنار همسر سراسر ایرادهارش و فرزندان بی گناهش، با گریه های شبانه و زدن نقاب بی تقواوتی در طی روز به زجر کشیدن خود ادامه می دهد با این تصور که کشتی زندگی همچنان در حال پیش روی است و با اینکار به اسطوره صبر و مصلحت اندیشه در خاطر امیر علی بدل می شود.

4. نتیجه گیری:

در این مقاله از دیدگاه رویکرد روایت شناسی و الگویی که ریمون کینان با توجه به تجمعی نظریات روایت شناسان در این حوزه گرد آورده بود، مجموعه داستان جایی دیگر: داستان های بازی ناتمام و جایی دیگر مورد بررسی در دو حوزه مؤلفه های سطح داستان از قبیل (عناصر زمانی «شامل نظم، تداوم و بسامد»، مؤلفه های مکانی شامل «مکان داستان، مکان متن») و شخصیت پردازی با توجه به محتوا قرار گرفت. اهداف پژوهش در راستای کاربردی کردن الگوی نظری روایت شناسی در این داستان ها به نتایج دقیقی در دو مؤلفه انتخابی صورت گرفت از جمله اینکه ترقی توانست در مؤلفه سطح داستان رخداد سفر را چنان روایت پردازی کند که بدون انکه مستقیم این رخداد را بخواهد در ذهن روایت شنو برجسته کند؛ در داستان بازی ناتمام از طریق مسافت و دین یک شخصیت بر جسته در دوران کودکی سفر به زمان گذشته و زمان پریشی در نظم روایی داستان، عقده های روحی شخصیت اصلی داستان را بازگشایی کند و در داستان جایی دیگر این رخداد سفر را در بیماری مرموزی که بی هیچ دلیلی در درون شخصیت اصلی داستان {امیر علی} اتفاق می افتد با مؤلفه های زمان از دیدگاه ژنت به ویژه در در کاربرد بسامد مکرر به نمایش بگذارد. بسامد مکرر در همیشه پیروز بودن در زندگی و سفر در زمان؛ توانست الگوی کارگشایی برای سلامتی روان شخصیت های اصلی داستان بازی ناتمام و جایی دیگر ایجاد کند. از دیدگاه شخصیت پردازی روایی ترقی با شخصیت پردازی غیر مستقیم و

کنش های پویا، روایت شنو را با شخصیت های اصلی داستان همراه می کند تا مخاطب شخصیت را در کنش، گفتار، وضعیت ظاهری، محیط و استحکام شخصیت از طریق قیاس ارزیابی کند و همراه با شخصیت های اصلی داستان مخاطب نیز به تحول روحی و لذت از داستان دست یابد و با داستان هم بوم شود. آنچه کاربرد روایت شناسی شناختی نیز در پی آن است.

منابع:

- ##- آلوت، میریام. (1380). رمان به روایت رماننویسان. ترجمه علی محمد حقشناس. چ2 تهران: نشر مرکز.
- ##- ارام، زینب و سوخته زاری، مریم. (1394). تحلیل رمان «جایی دیگر» اثر گلی ترقی، همایش بین المللی جستارهای ادبی، زبان و ارتباطات فرهنگی، تهران: <https://civilica.com/doc/533054>
- ##- ابوت، اچ پورتر. (1397). سواد رووایت، چاپ اول، تهران: اطراف.
- ##- اخوت، احمد. (1371). ستوور زبان داستان. اصفهان: نشر فردا.
- ##- پاینده، حسین. (1397). نظریه و نقد ادبی. چاپ اول، تهران: سمت.
- ##- ترقی، گلی. (1398). جایی دیگر. چ7. تهران: نیلوفر.
- ##- تودروف، تزوتن. (1382). بوطیقای ساختارگرا. ترجمه محمد نبوی. چ2. تهران: آگاه.
- ##- تولان، جی. مایکل. (1383). درآمدی نقادانه- زبانشناسی بر روایت. ترجمه ابوالفضل حری تهران: انتشارات بنیاد سینمایی فارابی.
- ##- حدادی، الهام. (1388). «رویکردی روایتشناختی به دو دنیا گلی ترقی». فصلنامه نقد ادبی. مرکز تحقیقات زبان و ادبیات فارسی. دانشگاه تربیت مدرس. س2. ش5. صص 41-72.
- ##- حری، ابوالفضل. (1387). «احسن القصص: رویکرد روایتشناختی به قصص قرآنی». فصلنامه نقد ادبی. مرکز تحقیقات زبان و ادبیات فارسی. دانشگاه تربیت مدرس. س1. ش2، صص 82-122.
- ##----- (1387). درآمدی بر رویکرد روایت شناختی به داستان روایی با نگاهی به رمان آینه های دردار هوشنگ گلشیری. دوره 51، شماره 208. صص 55-81.
- ##- حسن زاده نیری، محمد حسن، زهرا علی نوری. (1395). تحلیل نقابل های دوگانه در مجموعه «جایی دیگر» گلی ترقی، مجله ادبیات پارسی معاصر، سال ششم شماره ۲، صص 1-26.
- ##- دیچز، دیوید. (1379). شیوه های نقد ادبی. ترجمه محمد تقی صدقیانی و غلامحسین یوسفی. چ5. تهران: علمی.
- ##- ریمون- کنان، شلومیت. (1387). روایت داستانی: بوطیقای معاصر. ترجمه ابوالفضل حری. تهران: نیلوفر.

- ##- زکایی، محمد سعید. روایت، (1387) روایت گری و تحلیل های شرح حال نگارانه، پژوهشنامه علوم انسانی و اجتماعی «ویژه نامه ی پژوهش های اجتماعی»، دوره 8، شماره 1، صص 98-69.
- ##- قاسمی‌پور، قادر. (1387). «زمان و روایت». فصلنامه نقد ادبی. مرکز تحقیقات زبان و ادبیات فارسی دانشگاه تربیت مدرس. س. 1. ش. 2، صص: 143-122.
- ##- لوتی، یاکوب. (1386). مقدمه‌ای بر روایت در ادبیات و سینما. ترجمه امید نیکفر جام. تهران: مینوی خرد.
- ##- مکوئیلان، مارتین. (1388). گزیده‌مقالات روایت. ترجمه فتاح محمدی. تهران: مینوی خرد.
- ##- مندی‌پور، شهریار. (1383). ارواح شهرزاد. تهران: ققنوس.
- ##- میرصادقی، جمال. (1364). عناصر داستان. تهران: شفا.
- ##- یان، مانفرد. (1397). روایت‌شناسی، ترجمه محمد راغب، چاپ اول، تهران: ققنوس.
- ##- یونسی، ابراهیم. (1384). هنر داستان‌نویسی. ج. 8. تهران: نگاه.

Daivid, Crystal, (1992), An Encyclopedic Dictionary of language and language oxford:p:262
Gerald, prince, (1989), "Narrative", in Erie Barnouwn, (1989), International of communication . Newyork: oxford up, p:164
R.L, Trask, (1999), Key concepts in language and linguistics, Londen. Routledge, p:197
Chatman, Seymour, (1989). story and discourse:narrative structure in fiction and film. Ithaca and London : cornell university press.